



MANUAL WTT 2023

SERIE WTT Y SERIE ALIMENTADOR

CAMBIOS/ADICIONES

A continuación, se incluye un resumen de los cambios en el Manual de la Serie WTT y la Serie Feeder para 2023.

SECCIÓN	SUBSECCIÓN	REGLA ACTUAL	REGLA NUEVA/ENMENDADA
tercero REGLAMENTOS ESPECÍFICOS DEL DEPORTE	1.1.1 Gran Smash WTT	1.1.1 WTT Grand Smash b. Dobles masculinos y femeninos: elimine de 24. • Las 20 mejores parejas (entrada automática) según el rango de parejas combinadas en la fecha límite de inscripción de dobles. • Cuatro (4) pares de comodines de host.	b. Dobles masculinos, femeninos y dobles mixtos : elimine de 24. • Las 20 mejores parejas (entrada automática) según el rango de parejas combinadas en la fecha límite de inscripción de dobles. • Cuatro (4) pares de comodines de host.
tercero REGLAMENTOS ESPECÍFICOS DEL DEPORTE	1.1.1 Grand WTT Aplastar	1.1.1 WTT Grand Smash a. Individuales masculinos y femeninos: Cuadro principal - Eliminación de 64. • Los 50 mejores jugadores (Inscripción automática) según el TTWR de la ITTF para eventos individuales en la fecha límite de inscripción. Cualquier jugador que gane su Copa Continental y/o Campeonato Continental más reciente en el período anterior a la fecha límite de inscripción del próximo WTT Grand Smash y que no sea elegible para la inscripción automática a través de su TTWR de la ITTF, recibirá una inscripción automática en el próximo WTT. Evento Gran Aplastamiento. Cuando esto ocurra, la cantidad de entradas automáticas se reducirá según la cantidad de Ganadores continentales que se agreguen.	1.1.1 WTT Grand Smash a. Individuales masculinos y femeninos: Cuadro principal - Eliminación de 64. • Los 50 mejores jugadores (Inscripción automática) según el TTWR de la ITTF para eventos individuales en la fecha límite de inscripción. Cualquier jugador que gane su Copa Continental y/o Campeonato Continental más reciente en el período anterior a la fecha límite de inscripción del próximo WTT Grand Smash y que no sea elegible para la inscripción automática a través de su TTWR de la ITTF, recibirá una inscripción automática en el próximo WTT. Evento Gran Aplastamiento. Cuando esto ocurra, la cantidad de entradas automáticas se reducirá según la cantidad de Ganadores continentales que se agreguen.
tercero REGLAMENTOS ESPECÍFICOS DEL DEPORTE	1.1.4 Estrella WTT Contendiente	C. Dobles Mixtos: Cuadro Principal - Eliminatoria de 16.	C. Dobles Mixtos: Cuadro Principal - Eliminatoria de 16.



		<ul style="list-style-type: none"> Las 14 mejores parejas (Inscripción automática) según el rango de pareja combinada en la fecha límite de inscripción de dobles. • Dos (2) pares de comodines de host. 	<ul style="list-style-type: none"> Las 14 mejores parejas (Inscripción automática) según el rango de pareja combinada en la fecha límite de inscripción de dobles. • Dos (2) pares de comodines de host. <p>Clasificación: eliminación de 8 / 16. • 7 / 14 parejas (entrada automática) según el rango de parejas combinadas en la fecha límite de entrada de dobles. • Una (1) pareja de comodines anfitriones para sorteo de 8. • Dos (2) parejas de comodines anfitriones para sorteo de 16.</p>
tercero REGLAMENTOS ESPECÍFICOS DEL DEPORTE	1.1.5 WTT Contendiente	<p>C. Dobles mixtos: Cuadro principal - Eliminación de 16. •</p> <p>Las 14 mejores parejas (Inscripción automática) en función del Rango de parejas combinadas en la fecha límite de inscripción de dobles. • Dos (2) pares de comodines de host.</p>	<p>C. Dobles mixtos: Cuadro principal - Eliminación de 16. •</p> <p>Las 14 mejores parejas (Inscripción automática) en función del Rango de parejas combinadas en la fecha límite de inscripción de dobles. • Dos (2) pares de comodines de host.</p> <p>Clasificación: eliminación de 8 / 16. • 7 / 14 parejas (entrada automática) según el rango de parejas combinadas en la fecha límite de entrada de dobles. • Una (1) pareja de comodines anfitriones para sorteo de 8. • Dos (2) parejas de comodines anfitriones para sorteo de 16.</p>
tercero REGLAMENTOS ESPECÍFICOS DEL DEPORTE	1.1.6 Sistema de tocar (Serie WTT)	<p>Los partidos del cuadro principal de individuales (excepto las semifinales y la final) y todas las rondas de la fase de clasificación serán al mejor de cinco (5) juegos. Los partidos de Semifinales y Finales en el Cuadro Principal de individuales serán al mejor de siete (7) juegos.</p>	<p>A. Grand Smash: subeventos de individuales Los partidos del cuadro principal de individuales (excepto los cuartos de final, las semifinales y la final) y todas las rondas de la clasificación serán al mejor de cinco (5) juegos.</p> <p>B. Los Partidos de Campeones en el Cuadro Principal de individuales (excepto las Semifinales y la Final) serán al mejor de cinco (5) juegos.</p> <p>C. Los partidos de las finales de copa en el cuadro principal de individuales (excepto las semifinales y la final) serán al mejor de cinco (5) juegos.</p> <p>D. Serie contendiente</p>



			Los partidos del Cuadro Principal de individuales (excepto la Final) y todas las rondas de la Fase Previa serán al mejor de cinco (5) juegos.
tercero REGLAMENTOS ESPECÍFICOS DEL DEPORTE	1.2.1 Tamaño del sorteo (Serie de alimentadores WTT)	Clasificación (opcional y flexible): eliminación de 16 / 32 / 64 / 128. • 12 / 28 / 60 / 124 jugadores (Entrada automática) según el TTWR de la ITTF para eventos individuales en la fecha límite de entrada.	Clasificación (opcional y flexible): elimina a 16y/ 32y/ 48y/ 64y/ 96y/ 128. • 12y/ 28y/ 44y/ 60y/ 92y/ 124yjugadores (entrada automática) según el TTWR de la ITTF para eventos individuales en la entrada plazo.
tercero REGLAMENTOS ESPECÍFICOS DEL DEPORTE	1.2.2 Sistema de tocar (Serie de alimentadores WTT)	1.2.2 Sistema de juego EI sistema de eliminación por nocaut único se utilizará tanto en el Cuadro Principal como en la Fase Previa (cuando corresponda). Cualquier COL que seleccione un sorteo de clasificación de individuales de tamaño 32 puede solicitar que se juegue en formato de grupo (todos contra todos), con la aprobación determinada por WTT.	1.2.2 Sistema de juego EI sistema de eliminación por nocaut único se utilizará tanto en el Cuadro Principal como en la Fase Previa (cuando corresponda). Cualquier LOC que seleccione un sorteo de clasificación individual de tamaño 32/40/48/64 puede solicitar que se juegue en formato de grupo (todos contra todos), con la aprobación que determinará WTT. Cuando el número de grupos sea superior a ocho (8), se llevará a cabo una ronda de clasificación K/O compuesta por los ganadores de los grupos para determinar los ocho (8) clasificados para el Main. Dibujar. Los lugares vacíos serán ocupados por los subcampeones en base a los siguientes criterios en orden: 1. Mayor número de puntos en el grupo. 2. Mejor ratio de partidos ganados/perdidos del grupo. 3. Mejor ratio de puntos ganados/perdidos del grupo. 4. Menor número de tarjetas recibidas en partidos de grupos. 5. TTWR de la ITTF.
tercero REGLAMENTOS ESPECÍFICOS DEL DEPORTE	1.2.2 Sistema de tocar	Todos los partidos de individuales del Cuadro Principal serán al mejor de siete (7) juegos, mientras que los partidos de individuales en la Fase Previa serán al mejor de cinco (5) juegos.	Todos los partidos de cualquier competición serán al mejor de cinco (5) juegos.



	(Serie de alimentadores WTT)		
tercero DEPORTE ESPECÍFICO REGLAMENTOS	2.1 Entrada Nacional Restricción (NER)	En la situación en la que la calificación en un WTT Star Contender o WTT Contender no tenga suficiente suscripción, se aceptarán jugadores adicionales de las asociaciones miembro y en cualquier combinación de pares en la calificación según el TTWR de la ITTF para llenar los lugares disponibles.	Cuando un Cuadro Principal o una Fase Previa tienen una suscripción insuficiente, se pueden aceptar jugadores o parejas adicionales en cualquier combinación de parejas de acuerdo con el TTWR de la ITTF o el Rango de Parejas Combinadas en la fecha límite de inscripción respectiva para llenar los lugares disponibles.
tercero REGLAMENTOS ESPECÍFICOS DEL DEPORTE	2.1 Entrada Nacional Restricción (NER)	una. WTT Grand Smash • Individuales: A cada Asociación Miembro se le permitirá un máximo de seis (6) jugadores por sub-evento, excluyendo a los jugadores comodín anfitriones, nominaciones WTT y cualquier ganador de evento de Copa Continental o Campeonato Continental.	una. WTT Grand Smash • Individuales: A cada Asociación Miembro se le permitirá un máximo de seis (6) jugadores por sub-evento, excluyendo a los jugadores comodines anfitriones, y nominaciones WTT y cualquier ganador de evento de Copa Continental o Campeonato Continental.
tercero REGLAMENTOS ESPECÍFICOS DEL DEPORTE	2.2 Serie WTT Top 20 Play Down Restricción (PDR)	Las inscripciones de PDR se aceptarán, en orden de prioridad y clasificación, según lo siguiente: 1) Jugadores de la Asociación Miembro anfitriona. 2) Jugadores que hayan sido excluidos de un evento WTT Grand Smash o WTT Champions en las 6 (seis) semanas anteriores a la fecha límite de inscripción al evento debido a NER. 3) Los 20 mejores jugadores que deseen jugar el evento.	Las inscripciones de PDR se aceptarán por orden de prioridad y clasificación según lo siguiente: 1) Jugadores de la Asociación miembro anfitriona. 2) Jugadores que hayan sido excluidos de un evento WTT Grand Smash o WTT Champions en las 6 (seis) semanas anteriores a la fecha límite de inscripción al evento debido a NER. 3) El Anfitrión puede determinar quién de los 20 mejores jugadores ingresados será aceptado para ocupar los puestos de PDR hasta una (1) semana después de la fecha límite de inscripción. En caso de que el Anfitrión decida no determinar las posiciones de PDR, los jugadores serán aceptados por clasificación en orden inverso (del n.º 20 al n.º 1).
tercero REGLAMENTOS ESPECÍFICOS DEL DEPORTE	2.8 WTT Nominación/Juventud	WTT nominará a los jugadores en cualquier momento después del cierre de la fecha límite de inscripción y a más tardar	WTT nominará a los jugadores en cualquier momento después del cierre de la fecha límite de inscripción. y no más tarde de



	Nominación Plazo	con menos de cinco (5) días de anticipación al inicio del evento.	cinco (5) días antes del inicio del evento.
tercero DEPORTE ESPECÍFICO REGLAMENTOS	2.9 Comodines de host Nominación Plazo	En caso de que un jugador o pareja comodín nominado se retire antes de la ceremonia del sorteo, el anfitrión tendrá la posibilidad de reemplazar al jugador con otro jugador o pareja comodín siempre que el WC haya sido nominado por el COL cinco (5) días antes del comienzo del evento.	En caso de que un jugador o pareja comodín nominado se retire antes de la ceremonia del sorteo, el anfitrión tendrá la posibilidad de reemplazar al jugador con otro jugador o pareja comodín. siempre que el WC haya sido nominado por el LOC cinco (5) días antes del comienzo del evento.
tercero REGLAMENTOS ESPECÍFICOS DEL DEPORTE	2.10 jugador Retiro / Cancelación	Cuando un jugador o pareja se retira de un evento, el siguiente jugador o pareja elegible se agregará al cuadro principal (ya sea de la clasificación o de la lista de espera según el evento) y, cuando corresponda, se agregará el siguiente jugador elegible en la lista de espera. a la Eliminatoria.	Cuando un jugador o pareja se retira de un evento, el siguiente jugador o pareja elegible se agregará al cuadro principal (ya sea de la clasificación o de la lista de espera según el evento) y, cuando corresponda, se agregará el siguiente jugador elegible en la lista de espera. a la Clasificación basada en el TTWR en la fecha límite de inscripción. Un jugador o pareja tendrá 24 horas desde el momento de la notificación para confirmar su aceptación del movimiento a la nueva lista.
tercero REGLAMENTOS ESPECÍFICOS DEL DEPORTE	3.2 Siembra	Gran Golpe: Cuadro Principal/Clasificatoria 64 Sorteo -> 8 semillas	Gran Golpe: Cuadro Principal/Clasificatoria 64 empate -> 16 semillas
tercero REGLAMENTOS ESPECÍFICOS DEL DEPORTE	3.4.1 Retiro del Principal Dibujar	Los Lucky Losers (LL) son jugadores/ parejas que son sorteados en el Cuadro Principal para llenar los espacios vacíos después de haber sido eliminados de la Clasificación y han confirmado su disponibilidad con el Supervisor de Eventos WTT después de su partido firmando un registro de Lucky Loser. y, en cualquier caso, a más tardar treinta (30) minutos después de la finalización de la Clasificación para ser "elegible" Lucky Losers ("Inicio de sesión de Lucky Loser en el sitio").	Los Lucky Losers (LL) son jugadores/ parejas que son sorteados en el Cuadro Principal para llenar los espacios vacíos después de haber sido eliminados de la Clasificación y han confirmado su disponibilidad con el Supervisor de Eventos WTT después de su partido firmando un registro de Lucky Loser. y, en cualquier caso, a más tardar treinta (30) minutos después de la finalización de la Clasificación para ser "elegible" Lucky Losers ("Inicio de sesión de Lucky Loser en el sitio") y estar disponible en el sitio.



		Los LL(-s) elegibles deberán estar listos en el lugar para competir en caso de retiro. El Supervisor del Evento de la WTT es responsable de informar a los LL(s) elegibles que se sortean en el Cuadro Principal.	Los LL(-s) que confirmaron su disponibilidad estarán listos en cualquier momento en el sitio para competir en caso de que se produzca un retiro antes del final de la primera ronda del Cuadro principal. El Supervisor de Eventos de WTT es responsable de informar a los LL(-s) confirmados que se sortean en el Cuadro Principal y reprogramar el(los) partido(s) afectado(s) en caso de que el marco de tiempo y el cronograma lo permitan.
tercero REGLAMENTOS ESPECÍFICOS DEL DEPORTE	3.4.1 Retiro del Cuadro Principal	A. Cuadro Principal - Retiro de cabezas de serie 1. Antes de que se lleve a cabo el Cuadro Principal y después de que haya comenzado la Fase Previa. una. El jugador mejor clasificado elegible para ser cabeza de serie se mueve a la posición de la cabeza de serie retirada. Se sorteará un LL con los clasificados para cubrir las posiciones restantes.	A. Cuadro principal - Retiro de semillas 1. Antes de que se lleve a cabo el Cuadro principal y después de que se haya publicado la Fase Previa. una. El siguiente jugador cabeza de serie mejor clasificado se mueve a la posición de la semilla retirada y el jugador mejor clasificado elegible para ser cabeza de serie se mueve a la última posición cabeza de serie. Se sorteará un LL con los clasificados para cubrir las posiciones restantes.
tercero DEPORTE ESPECÍFICO REGLAMENTOS	3.4.1 Retiro del Principal Dibujar	B. Cuadro Principal – Retiro de personas que no sean cabezas de serie 1. Antes de que se lleve a cabo el Cuadro Principal y después de que haya comenzado la Fase Previa	B. Cuadro Principal – Retiro de No Semillas 1. Antes de que se lleve a cabo el Cuadro Principal y después de que se haya publicado la Fase Previa.
tercero DEPORTE ESPECÍFICO REGLAMENTOS	3.4.1 Retiro del Principal Dibujar	5. En cualquier evento que no sea WTT Star Contender, después de que comience el evento principal y antes de que finalice la primera ronda.	5. En cualquier evento que no sea WTT Champions, WTT Cup Finals y WTT Star Contender, después de que comience el evento principal y antes de que finalice la primera ronda.
V. CÓDIGO DE CONDUCTA DEL EVENTO Y DEL JUGADOR	4.1.1 Retiro - Individuales	4.1.1 Retiro - Individuales: a) Para todas las inscripciones automáticas al Cuadro principal, comodines anfitriones otorgados, nominaciones WTT y/o nominaciones juveniles otorgadas, y ganadores de la Copa Continental o Campeonatos Continentales,	4.1.1 Retiro - Individuales: a) Para todas las inscripciones automáticas al Cuadro principal, comodines anfitriones otorgados, nominaciones WTT y/o nominaciones juveniles otorgadas, y ganadores de la Copa Continental o Campeonatos Continentales,



V. CÓDIGO DE CONDUCTA DEL EVENTO Y DEL JUGADOR	4.1.1 Retiro - Individuales		POR AGREGAR: 4.1.1f Los jugadores que se encuentren bajo NER, o que estén en Lista de Espera al momento de la cancelación están excluidos de las multas por penalización.
V. CÓDIGO DE CONDUCTA DEL EVENTO Y DEL JUGADOR	4.1.1 Retiro - Individuales	Un jugador que está inscrito en Solteros que califican (excluyendo Grand Smash WTT)	Un jugador que está inscrito en Individuales clasificatorios (excluyendo WTT gran aplastamiento)
V. CÓDIGO DE CONDUCTA DEL EVENTO Y DEL JUGADOR	4.1.1 Retiro - Individuales	...a menos que WTT presente y apruebe un certificado médico, y el jugador no compita en otros eventos durante el período del evento ingresado.	el jugador está de maternidad proporcionando la documentación necesaria o el jugador proporciona un certificado firmado de que está retirado de cualquier competencia internacional, o un certificado médico es presentado y aprobado por WTT, y el jugador no compite en otros eventos no WTT durante el período del evento ingresado.
V. CÓDIGO DE CONDUCTA DEL EVENTO Y DEL JUGADOR	4.1.1 Retiro - Individuales	c) Los jugadores tienen derecho a dos (2) retiros gratuitos del cuadro principal y de la clasificación por año en los eventos WTT Star Contender, WTT Contender y WTT Feeder Series sin penalización financiera.	c) Los jugadores tienen derecho a dos (2) retiros gratuitos del Cuadro Principal y de la Clasificación por año en WTT Star Contender, WTT Contender y WTT Feeder Series y de la Clasificación en Grand Smash sin penalización financiera y solo cuando lo solicite el Jugador o la Asociación Miembro.
V. CÓDIGO DE CONDUCTA DEL EVENTO Y DEL JUGADOR	4.1.2 Retiro tardío – Individual	4.1.2 Retiro tardío – Individuales: a) Para entradas automáticas del Cuadro Principal y de la Clasificación, comodines anfitriones, nominaciones WTT y/o nominaciones juveniles, y ganadores de la Copa Continental o Campeonatos Continentales	4.1.2 Retiro tardío – Individuales: a) Para entradas automáticas del Cuadro Principal y de la Clasificación, comodines anfitriones, nominaciones WTT y/o nominaciones juveniles, y ganadores de la Copa Continental o Campeonatos Continentales
V. CÓDIGO DE CONDUCTA DEL EVENTO Y DEL JUGADOR	4.1.2 Retiro tardío – Individual		AÑADIRSE : 4.1.2e El retiro gratuito según 4.1.1c no se aplica a los retiros tardíos y el jugador deberá pagar la tarifa de cancelación tardía.



V. CÓDIGO DE CONDUCTA DEL EVENTO Y DEL JUGADOR	4.1.3 Retiro y retiro tardío: dobles y dobles mixtos	<p>a) Si el retiro del Cuadro Principal o de la Eliminatoria ocurre más de siete (7) días antes del comienzo del evento, entonces la multa es de USD \$ 1,000 (\$ 500 por miembro de la pareja); la multa se duplicará si la pareja de dobles hubiera sido cabeza de serie en el evento). b) Si el retiro ocurre menos de siete (7) días antes del comienzo del evento, o es una No presentación, entonces la multa es de USD \$ 2,000 (\$ 1,000 por par de miembros); la multa se duplicará si la pareja de dobles hubiera sido cabeza de serie en el evento). c) Para los eventos de la WTT Feeder Series, las multas de las cláusulas (a) y (b) se aplican al 50%.</p>	<p>a) Si el retiro del Cuadro Principal o de la Eliminatoria ocurre más de siete (7) días antes del comienzo del evento, entonces la multa es de USD \$ 500 (\$ 250 por miembro de la pareja). Si el retiro se produce debido al retiro de un jugador, la multa se refiere únicamente al jugador retirado. b) Si el retiro ocurre menos de siete (7) días antes del comienzo del evento, o es una No presentación, entonces la multa es de USD \$ 1,000 (\$ 500 por miembro de la pareja).</p> <p>Si el retiro se produce debido al retiro de un jugador, la multa se refiere únicamente al jugador retirado. La multa se duplicará si la pareja de dobles hubiera sido cabeza de serie en el evento). c) Para los eventos de la WTT Feeder Series, las multas de las cláusulas (a) y (b) se aplican al 50%. d) Las parejas que se encuentren bajo NER o se encuentren en Lista de Espera al momento de la cancelación están excluidas de multas punitivas.</p>
V. CÓDIGO DE CONDUCTA DEL EVENTO Y DEL JUGADOR	4.1.8 Jugar otro evento no WTT	c) Un jugador que haya ingresado y haya sido aceptado en el cuadro principal de un evento en individuales podrá registrarse y competir en el evento de dobles del mismo evento si su retiro fue por razones médicas y lo determina la WTT. Supervisor del Evento, previo consejo médico por escrito, para ser físicamente capaz de competir a un nivel profesional de juego.	<p>PARA SER MOVIDO a 4.1.6 Retiro del Partido / Walkovers – Procedimiento Médico g) Un jugador que ha ingresado y ha sido aceptado en el Cuadro Principal de un evento en Individuales podrá inscribirse y competir en el evento de dobles del mismo evento. si su retiro de individuales fue por razones médicas y el supervisor del evento de la WTT determina, con un consejo médico por escrito, que son físicamente capaces de competir a un nivel profesional de juego.</p>
V. CÓDIGO DE CONDUCTA DEL EVENTO Y DEL JUGADOR	4.2.1.1 Vestido	a) Vestimenta para jugar i) El color o patrón o diseño principal de una camiseta, falda o pantalón corto,	a) Vestimenta para jugar i) El color o patrón o diseño principal de una camiseta, falda o pantalón corto,



		<p>que no sean las mangas y el cuello de una camisa, será claramente diferente del de la pelota en usar.</p> <p>iv) Los jugadores que jueguen en mesas en las que se esté transmitiendo por televisión deben usar únicamente su uniforme de juego.</p>	<p>que no sean las mangas y el cuello de una camiseta, deberá ser claramente diferente del balón en uso.</p> <p>Los jugadores que participan en eventos con piso negro no pueden jugar partidos con una camiseta negra.</p> <p>iv) Los jugadores que jueguen en mesas donde haya transmisiones de televisión en funcionamiento deben usar únicamente su uniforme de juego (ropa de juego y zapatos de juego).</p> <p>Los jugadores pueden usar una chaqueta de chándal, pero no se les permite usar pantalones de chándal.</p>
V. CÓDIGO DE CONDUCTA DEL EVENTO Y DEL JUGADOR	4.2.2 Delitos c) Maltrato Físico	i) Los jugadores no abusarán físicamente en ningún momento de ningún Oficial, oponente, recogepelotas, espectador u otra persona dentro de los recintos del lugar del Evento. A los efectos de esta Regla, el abuso físico es tocar sin autorización a un Oficial, oponente y espectador u otra persona.	<p>i) Los jugadores, entrenadores o cualquier otro participante acreditado no abusarán físicamente en ningún momento de ningún oficial, jugador, recogepelotas, patrocinador, participante acreditado, miembro del personal de WTT o LOC, espectador o cualquier otra persona o animal dentro de los recintos del lugar del Evento. . Para propósitos de esta Regla, el abuso físico es tocar sin autorización cualquier</p> <p>persona.</p> <p>iii) La violación de esta regla estará sujeta al infractor a una multa de hasta USD \$ 20,000 por cada violación y su acreditación será revocada inmediatamente por el supervisor de eventos de WTT, mientras que el incidente se informará a WTT para una mayor investigación y otras medidas disciplinarias.</p>
V. CÓDIGO DE CONDUCTA DEL EVENTO Y DEL JUGADOR	4.2.2 Infracciones d) Maltrato Verbal	i) Los jugadores no deben en ningún momento, directa o indirectamente, abusar verbalmente de un Oficial, oponente, recogepelotas, patrocinador, espectador o cualquier otra persona dentro de los recintos del sitio del Evento. El abuso verbal se define como cualquier	i) Los jugadores, entrenadores o cualquier otro participante acreditado no deben en ningún momento abusar verbalmente, directa o indirectamente, de un oficial, jugador, recogepelotas, patrocinador, miembro del personal de WTT o LOC, participante acreditado, espectador o cualquier



		<p>declaración sobre un oficial, oponente, patrocinador, espectador o cualquier otra persona que implique deshonestidad o sea despectiva, insultante o abusiva.</p>	<p>otra persona dentro de los recintos del sitio del Evento. El abuso verbal se define como cualquier declaración sobre un oficial, jugador, participante acreditado, patrocinador, espectador o cualquier otra persona que implique deshonestidad o sea despectiva, insultante o abusiva. iii) La violación de esta Regla estará sujeta al infractor a una multa de hasta USD \$ 20,000 por cada violación y su acreditación será revocada inmediatamente por el Supervisor del Evento WTT. El incidente se informará a WTT para una mayor investigación y posibles medidas disciplinarias adicionales.</p>
V. CÓDIGO DE CONDUCTA DEL EVENTO Y DEL JUGADOR	4.2.2 Infracciones I) Entrenamiento y Entrenadores	<p>ii) La violación de esta Regla hará que el entrenador sea sujeto a una multa de hasta USD \$5,000 por cada violación. En circunstancias que sean flagrantes y particularmente dañinas para el éxito de un Evento, o que sean singularmente atroces, el Supervisor de Eventos de WTT tendrá la autoridad para reubicar el puesto de un entrenador si existe una creencia razonable de que se está dando entrenamiento o si el Supervisor de Eventos de WTT puede ordenar que el entrenador sea retirado del lugar del partido o del lugar del evento y, en caso de que no cumpla con dicha orden, puede declarar la suspensión inmediata de dicho jugador.</p>	<p>ii) La violación de esta Regla hará que el entrenador sea sujeto a una multa de hasta USD \$5,000 por cada violación. En circunstancias que sean flagrantes y particularmente dañinas para el éxito de un Evento, o que sean singularmente atroces, el Supervisor de Eventos de WTT tendrá la autoridad para reubicar el puesto de un entrenador si existe una creencia razonable de que se está dando entrenamiento o si el Supervisor de Eventos de WTT puede ordenar que el entrenador sea retirado del lugar del partido o del lugar del evento mediante la revocación de su acreditación y, en caso de incumplimiento de dicha orden, puede declarar la suspensión inmediata de dicho jugador, mientras que el incidente se informará a WTT para una mayor investigación y otras medidas disciplinarias. comportamiento.</p>
V. CÓDIGO DE CONDUCTA DEL EVENTO Y DEL JUGADOR	6. CÓDIGO DE CONDUCTA EN APUESTAS DEPORTIVAS PARA JUGADORES Y OFICIALES	<p>6. CÓDIGO DE CONDUCTA EN APUESTAS DEPORTIVAS PARA JUGADORES Y OFICIALES Esta Regla 6 establece los principios rectores para todos los jugadores y oficiales (técnicos, de equipo y</p>	<p>6. CÓDIGO DE CONDUCTA EN APUESTAS DEPORTIVAS PARA JUGADORES, ENTRENADORES Y OFICIALES Esta Regla 6 establece los principios rectores para todos los jugadores, entrenadores y oficiales (técnicos, de equipo y oficiales).</p>



		administrativo) sobre las cuestiones relativas a la integridad del deporte y las apuestas.	administrativo) sobre las cuestiones relativas a la integridad del deporte y las apuestas.
NOSOTROS. MARKETING	1.12 WTT Comercial Beneficios, Promociones, y endosos		PARA SER AGREGADO: Todos los titulares de credenciales en un evento de WTT no pueden usar un producto que esté en conflicto directo con un producto asociado de WTT.
Manual de las series WTT y Feeder Series	de la Copa WTT		SER CAMBIADO: Finales de la Copa WTT